

Trabajo Práctico: UNIDAD 5: Clientes, Servicios y Servidores

Profesor: Carlos Taffernaberry

Ayudante: Alejandro Dantiacq

Protocolo DNS

Practica para plataformas (Linux o Windows)

- 1) Asegurar que exista configurado un servidor DNS en la máquina a utilizar.
Windows (winipcfg o ipconfig /all)
Linux (/etc/resolv.conf).
- 2) Realice un requerimiento de DNS para codarec.frm.utn.edu.ar utilizando el Resource Record A para verificar el funcionamiento correcto.
- 3) Utilice el software (ethereal), para observar el trafico de paquetes según las siguientes consultas:
 1. Realice un requerimiento de DNS para yahoo.com utilizando el Resource Record A.
 2. Realice el mismo requerimiento , pero usando esta vez el Resource Record MX.
 3. Consulte quien es el Start of Authority de yahoo.com.
- 4) Observe los paquetes y responda .
 1. Puede verificar el paradigma cliente servidor ?
 2. Verifique que puertos tienen asignados el servidor y el cliente.
 3. Compárelos con el encabezado del protocolo DNS visto en la teoría.
 4. Podemos ver el tráfico generado por la resolución recursiva ? Por que ?
 5. Que fin práctico tiene disponer de varios Resource Records para un mismo nombre?
- 5) Con ayuda el profesor agregue un registro tipo A y PTR para el nombre teleinformatica.codarec.frm.utn.edu.ar que apunte a la dirección 10.20.30.40 en el DNS codarec.frm.utn.edu.ar y verifique su funcionamiento.

Protocolo HTTP

Práctica para plataformas (Linux o Windows)

- 6) Realice una sesión utilizando el servicio de telnet a www.codarec.frm.utn.edu.ar y realice una solicitud tipo GET, y otra tipo HEAD.
Realización:
>\ telnet www.codarec.frm.utn.edu.ar 80
GET /
>\ telnet www.codarec.frm.utn.edu.ar 300
HEAD / principal
¿ qué realizan estas solicitudes ?, ¿Son solicitudes simples o compuestas ?
- 7) Utilice el software (ethereal), para observar el trafico de paquetes en el puerto 80
 - a) Realice un ingreso a una casilla e-mail.
 - b) Escriba y envíe un mail.

1. -Observe los paquetes
-Reconozca los tipos y cabeceras de solicitudes enviadas por el cliente.
¿Cuales son las pedidas por el cliente?
¿Son solicitudes simples o compuestas?
¿Que versión de HTTP se está utilizando?
2. -Reconozca los tipos de respuestas y el tipo de cabeceras enviadas por el server.
¿Qué líneas de estado aparecen?
3. Ordene la secuencia de paquetes HTTP
-En que caso se utilizo los tipos de solicitudes (POST).
-Que tipos de cabeceras de contenidos tipo MIME encontró?

3) –Configure y active un servidor web sencillo por defecto en el puerto 80 y luego cree uno virtual en el puerto 4000. (Fuente de software www.apache.org).

Protocolo SMTP

Práctica para plataformas (Linux o Windows)

- 8) Conectarse desde su máquina al servidor de correo en codarec.frm.utn.edu.ar.
Enviar un correo desde la dirección teleinformatica@codarec.frm.utn.edu.ar a su casilla personal y verificar el envío.
- 9) Configurar el software (ethereal), para observar el trafico de paquetes según lo siguiente:
 1. Configurar un cliente de correo POP para la casilla teleinformatica@codarec.frm.utn.edu.ar usuario: teleinformatica , clave: tele servidor
pop3: codarec.frm.utn.edu.ar y servidor smtp: codarec.frm.utn.edu.ar
 2. Usando Pop3 recuperar la respuesta desde su casilla personal
 3. Responder el mensaje.
- 10) De acuerdo a lo obtenido con ethereal verificar lo siguiente:
 1. Puede verificar el paradigma cliente servidor ?
 2. Verifique que puertos tienen asignados el servidor y el cliente tanto para SMTP como para Pop3.
 3. Puede acceder al contenido del mensaje ?
 4. Compare el formato de mensajes obtenido con el visto en la teoría.
 5. Pude modificar el mensaje antes de recuperarlo usando el protocolo Pop3? Quien? Por que?