



Temas de Trabajo Final

Temas Generales

- 1- **Internet Protocol Television (IPTV)** se ha convertido en la denominación más común para los sistemas de distribución por suscripción de señales de televisión y/o vídeo usando conexiones de banda ancha sobre el protocolo IP
<http://es.wikipedia.org/wiki/IPTV>
Coordinador: Gustavo Mercado

Alumno:

- 2- **Next Generation Space Internet**
Ref: CCSDS 730.0-G-1 "Next Generation Space Internet"
<http://public.ccsds.org/publications/archive/Forms/Active.aspx>
Coordinador: Gustavo Mercado

Alumno:

UNIDAD 2: Capa de Enlace – Redes LAN

- 3- **Compatibilidad Ethernet en UTP y fibra**
Para distintas velocidades.
Coordinador: Santiago Pérez

Alumno:

- 4- **Packet Sniffers**
Packet sniffers (also known as **network** or **protocol analyzers** or **Ethernet sniffers**) are computer software (usually) or computer hardware that can intercept and log traffic passing over a digital network or part of a network
Pegado de <<http://en.wikipedia.org/wiki/Sniffer>>
Coordinador: Santiago Pérez

Alumno:

UNIDAD 3: Capa de Red/Transporte - Protocolos TCP/IP

- 5- **Seguridad en redes móviles**
Autenticación, encriptación e integridad
Coordinador: Higinio Facchini

Alumno:

- 6- **Internet móvil (Reservado para alumno José Iniesta)**
Coordinador: Gustavo Mercado

Alumno: **José Iniesta**

- 7- **IP ECN (Explicit Congestion Notification)**
Network congestion avoidance is a process used in computer networks to avoid congestion. The fundamental problem is that all network resources are limited, including router processing time and link throughput.
Another approach is to use IP ECN. ECN is only used when the two hosts signal that they

want to use it. With this method, an ECN bit is used to signal that there is explicit congestion

Pegado de <http://en.wikipedia.org/wiki/Network_congestion_avoidance>

Coordinador: Gustavo Mercado

Alumno:

UNIDAD 4: Redes Inalámbricas.

- 8- **WPA2 (wi-fi protected access)**: protocolo de seguridad en wireless **IEEE 802.11i**, also known as **WPA2**, is an amendment to the [802.11](#) standard specifying security mechanisms for [wireless networks](#)
Pegado de <<http://en.wikipedia.org/wiki/WPA2>>

Coordinador: Higinio Facchini

Alumno:

- 9- **OFDM (Orthogonal frequency-division multiplexing) y DSSS (direct sequence spread spectrum)**:

Métodos de modulación en redes wi-fi (OFDM en 54 Mbps y DSSS en 11 Mbps)

Coordinador: Higinio Facchini

Alumno:

UNIDAD 5: Clientes, Servicios y Servidores

- 10- **Seguridad en el servicio de Correo (SMTP)**

Que técnicas se usan y se proponen para poder evitar la lectura de correo realizada por terceros.

Coordinador: Carlos Taffernaberry

Alumno:

- 11- **WebServices**

Un stack de 3 o 4 capas por arriba de aplicación para poder intercambiar datos, independientemente de la plataforma y del lenguaje y de la base de datos , y de todo According to the [W3C](#) a **Web service**^[11] is a [software system](#) designed to support [interoperable](#) machine-to-machine interaction over a [network](#)

Pegado de <http://en.wikipedia.org/wiki/Web_services>

Coordinador: Carlos Taffernaberry

Alumno:

UNIDAD 6: Nuevas Tecnologías de Redes

VoIP

- 12- Mail de Jorge Sarra Pistone:

Leyendo un poco en la wikipedia hay un tema interesante como los protocolos de VoIPs:

Protocolos: Es el lenguaje que utilizarán los distintos dispositivos VoIP para su conexión. Esta parte es muy importante ya que de ella dependerá la eficacia y la complejidad de la comunicación.

- Distintos Protocolos:
 - [H.323](#) - Protocolo definido por la [ITU-T](#)
 - [SIP](#) - Protocolo definido por la [IETF](#)
 - [Megaco](#) (También conocido como H.248) y [MGCP](#) - Protocolos de control
 - [Skinny Client Control Protocol](#) - Protocolo propiedad de [Cisco](#)
 - [MiNet](#) - Protocolo propiedad de [Mitel](#)
 - [CorNet-IP](#) - Protocolo propiedad de [Siemens](#)
 - [IAX](#)
 - [Skype](#) - Protocolo propiedad [peer-to-peer](#) utilizado en la aplicación [Skype](#)
 - [Clicconnect](#) - Proveedor de Servicio VOIP [Clicconnect](#)
 - [Jajah](#) - Protocolo propiedad [peer-to-peer](#) utilizado en los teléfonos-web [Jajah](#) SIP, IAX y compatibles.
 - [IAX2](#)

- **Jingle** - Protocolo [abierto](#) utilizado en tecnología [Jabber](#)

Se podria hacer una monografia sobre las caracteristicas mas importantes y diferencias entre ellas. Deberan haber comprendido el tema para saber discernir sobre que tienen que saber para encontrar las diferencias.

Coordinadores: Jorge Sarra Pistone, Patricia Clérigo y Gerardo Gosetto.

Alumno:

13- Seguridad en VoIP

Métodos usados para mantener la confidencialidad de la conversación telefónica basada en protocolo IP.

Coordinador: Armando Lima

Alumno:

IPv6:

14- Implementación server Broker para Apache/php/Linux

A **Tunnel Broker** is a service which provides a network [tunnel](#). These tunnels can provide encapsulated connectivity over existing infrastructure to a new infrastructure. There are a variety of Tunnel Brokers, though most commonly the term is used to refer to an [IPv6](#) Tunnel Broker, as defined in [RFC3053](#) These commonly provide IPv6 tunnels to endusers/endsites using either manual, scripted or automatic configuration
Pegado de <http://en.wikipedia.org/wiki/Tunnel_broker>

NOTA: Este es un caso de implementación, más que de monografía. Puede ser realizado por dos alumnos.

Coordinador: Alejandro Dantiacq

Alumnos:

15- Path MTU Discovery

The Internet Protocol defines the "path MTU" of an Internet transmission path as the smallest MTU of any of the IP [hops](#) of the "path" from the source address to the destination address. Or, looked at another way, the "path MTU" defines the largest MTU value that can traverse the "path" without the packets suffering further fragmentation
Pegado de <http://en.wikipedia.org/wiki/MTU_%28networking%29>

Coordinador: Alejandro Dantiacq

Alumno:

16- Anycast en IPv6

Anycast is a network [addressing](#) and [routing](#) scheme whereby data is routed to the "nearest" or "best" destination as viewed by the routing topology

Pegado de <<http://en.wikipedia.org/wiki/Anycast>>

Coordinador: Gustavo Mercado

Alumno:

GPRS

17- UMTS (Reservado para alumno Gabriel Pereyra)

Universal Mobile Telecommunications System (UMTS) is one of the **third-generation (3G) mobile phone** technologies.

Pegado de <<http://en.wikipedia.org/wiki/Umts>>

Coordinador: Pablo Avila

Alumno: **Gabriel Pereyra**

18- GPRS.(Interfaces y Pila de protocolos)

General Packet Radio Service (GPRS) is a [mobile data service](#) available to users of [GSM mobile phones](#)

Pegado de <<http://en.wikipedia.org/wiki/GPRS>>

- Breve descripción de GSM?
- Descripción de GPRS.
- Como se implementa GPRS sobre red GSM existente?
- Servicios y aplicaciones que soporta GPRS?

http://en.wikipedia.org/wiki/Global_System_for_Mobile_Communications

Coordinador: Pablo Ávila / Leonardo Sturba

a. Versión del anterior "**GPRS y EDGE (evolución y comparación)**"

Alumno:

19- Evolución de los sistemas celulares. 1ra, 2da y 3ra generación.

Coordinador: Pablo Ávila

Alumno:

20- WCDMA.

W-CDMA (**Wideband Code Division Multiple Access**) is a type of [3G cellular network](#).

W-CDMA is the technology behind the [3G UMTS](#) standard and is allied with the [2G GSM](#) standard.

Pegado de <<http://en.wikipedia.org/wiki/WCDMA>>

Coordinador: Pablo Ávila

Alumno: